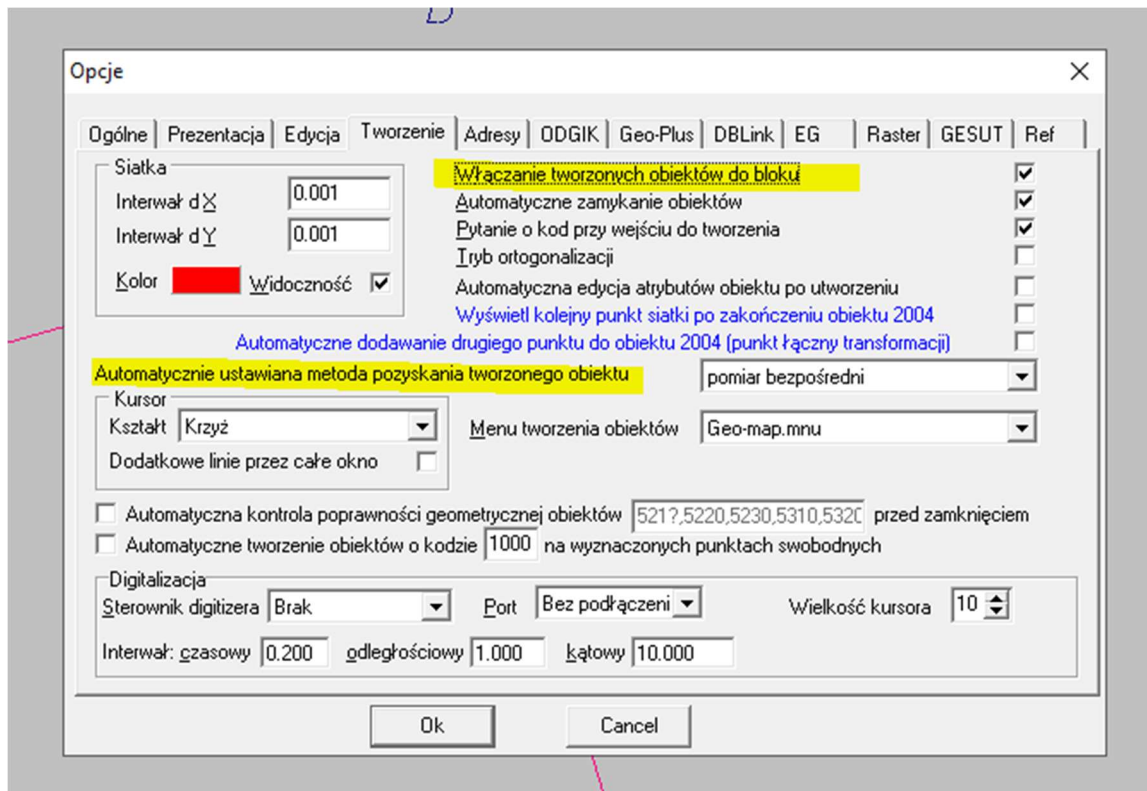


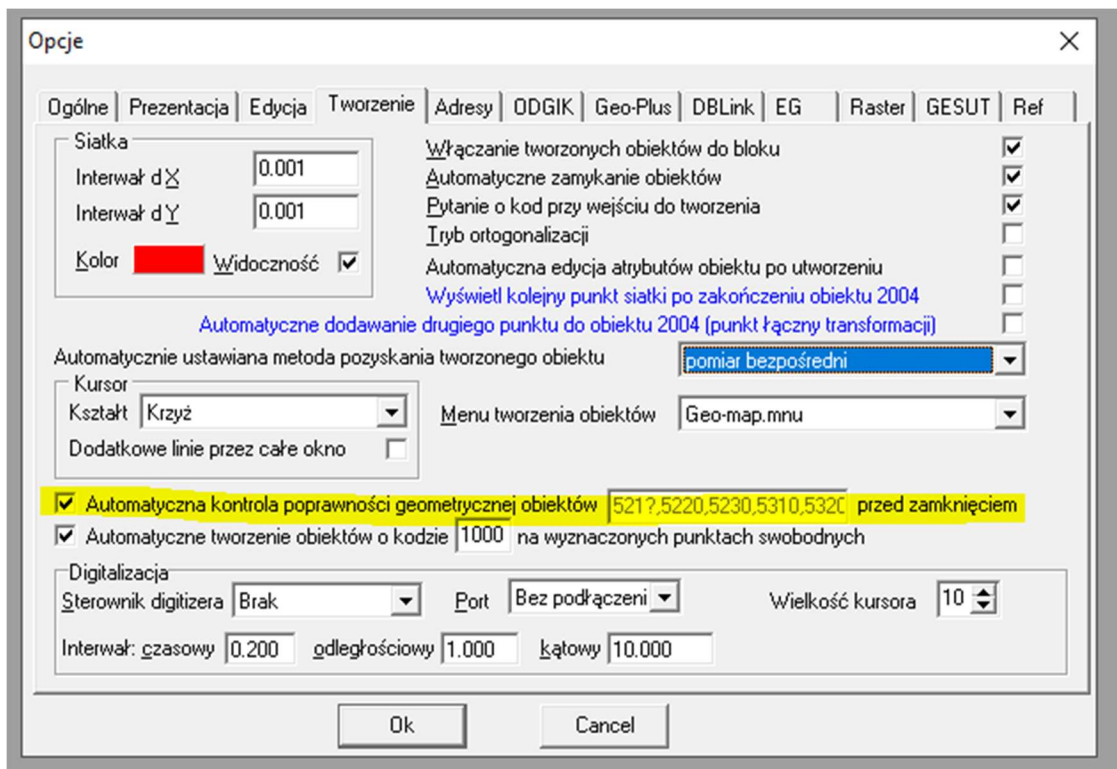
Z uwagi na częste pytania dotyczące tworzenia plików aktualizacyjnych w systemie GEO-MAP poniżej przedstawiamy wyjaśnienia na najczęściej zadawane.

1. Przed przystąpieniem do kartowania pracy należy zaznaczyć w opcjach „włączanie tworzonych obiektów do bloku” (*ustawienie parametrów programu -> tworzenie -> zaznaczyć okienko 'włączanie tworzonych obiektów do bloku'*).
Można również wybrać od razu automatyczne uzupełnienie metody pozyskania dla nowo tworzonych obiektów.



Prosimy o pozostawienie w pliku aktualizacyjnym zablokowanych nowo utworzonych obiektów.

2. Zalecamy włączenie w opcjach w zakładce Tworzenie automatycznej kontroli poprawności geometrycznej obiektów powierzchniowych. Eliminuje błędy obiektów powierzchniowych, które zostały niepoprawnie utworzone (np. składające się z jednego, dwóch punktów bądź z ujemną powierzchnią).



3. **Latarnie** kod 1363 na słupach, masztach kartujemy z atrybutem A6 "słup w znaku - pomijany". W przypadku latarni wolnostojącej atrybut A6 "słup w znaku - rysowany".

4. W przypadku małych średnic **komór podziemnych** (do 0,75 m), które są centryczne i pokrywają się obrysem z włazem, kartujemy tylko komorę podziemną i przypisujemy rzędne. Jeśli komora jest większa i nie pokrywa się z włazem obrysem, to kartujemy komorę i właz, a rzędne przypisujemy do włazu.

5. W przypadku **przewodów uzbrojenia sieci** o tych samych atrybutach tworzymy jeden obiekt, nie dzielimy (segmentujemy) przewodów na części.

6. **Rzędne** na przewodach kartujemy "*pikietą określającą rzędne*" kod 1716, 1726, 1736, 1746, 17?6 ... dla danej sieci. Nie wpisujemy rzędnych w przewodzie obiekt liniowy 4711, 4721, 4731, 47?1 .. w atrybutach A1 i A3.

7. Wszystkie nowo kartowane obiekty powierzchniowe typu **jezdnia, chodnik, wjazd** powinny być obiektami zamkniętymi (kody 5511 i 5513), które posiadają powierzchnię dodatnią. Jako nawierzchnie oznaczamy w atrybucie A1 zgodnie z BDOT500 odpowiednio "j.bt." "j.kp." "ch.kp." itd. Nie wybieramy nawierzchni z menu A2. Prosimy o takie uzupełnienie atrybutów do czasu konwersji bazy do zgodności z BDOT500.

8. **Ścieżki rowerowe** oraz pieszo rowerowe kartujemy kodem 5588 ścieżka, tworzymy obiekt powierzchniowy w A1 wpisujemy np. „ sc.mb.” – **nie wybieramy** nawierzchni z atrybutu A2 (podobnie jak w przypadku jezdni i chodników).

9. **Nazwy ulic** wpisujemy kodem 6570 bez rodzaju nawierzchni jezdni.

10. **Budynki** – obiekt 5310 należy wypełnić atrybuty obiektu A1-A6, w tym również jego pełny nr ewidencyjny np.: 142105_2.0012.228/3.1_BUD. Jeżeli budynek składa się z kilku bloków kod 5339, to w atrybucie A6 należy wpisać ich ilość. W obiekcie blok budynku 5339 prosimy o uzupełnienie atrybutu A5 o nr ewidencyjny budynku (skopiowanie, powtórzenie z budynku - obiektu 5310).

11. **Obrysy części nadziemnej**, które włączamy do powierzchni zabudowy kartujemy kodem 5318, w atrybucie A5 wpisujemy pełny nr ewidencyjny np.: 142105_2.0012.228/3.1_BUD. Obrysy części nadziemnej, które nie są włączane do powierzchni zabudowy kartujemy kodem 5328.

12. W przypadku prac inwentaryzacyjnych **budynków** prosimy o modyfikację geometrii budynku w budowie (jeśli metodą pozyskania jest pomiar bezpośredni), a następnie zmianę kodu obiektu na 5310 i uzupełnienie brakujących atrybutów obiektu – zachowanie historii obiektu.
13. **Schody** przy budynkach tworzymy kodem 5334 całą obwodnicą (razem ze stopniami), wybieramy "rodzaj szrafury" na "zaawansowany" oraz określamy początek schodów "Ctrl+1" i koniec schodów "Ctrl+2", analogicznie jak przy skarpach. Ustawienie schodków – przy zaznaczonych schodach „s” „3” i prawym klawiszem myszy ustawiamy kierunek schodów.
14. **Schody w ciągach komunikacyjnych** (pasie drogowym, parkach, przy chodnikach itp.), czyli nie związanych z budynkami, kartujemy znakiem 5558.
15. **Rowy** kartujemy kodami 5515 (rów przydrożny) i 5614 (rów melioracyjny nie będący działką).
16. Nie stosujemy znaku 5514 - droga nie będąca działką. Zamieniamy na 5511 lub 5513 w zależności od przypadku.
17. **Trafostacje** jako urządzenie techniczne, które nie są ujawniane w EGIB, kartujemy kodem 5700, gdzie w atrybucie A1 wybieramy "stacja transformatorowa".
18. **Przystanki autobusowe** (nie występuje w bibliotece znaków GEOMAP) kreślimy kodem 5343 (wiata) wpisując w uwagach "Przystanek" i w atrybucie A1 literę „P”.
19. **Enklawy** w obiektach powierzchniowych (chodniki, budynki itp.) tworzymy poprzez kontynuację zamkniętego prawidłowo obiektu (z klawiatury litera „k”), obrysowaniu enklawy dookoła w lewą stronę i zakończeniu w punkcie końcowym. Następną enklawę tworzymy w ten sam sposób – zaczynając od litery „k”.
20. Atrybut metoda pozyskania dla obiektów nowo pomierzonych na osnowę - pomiar bezpośredni. W przypadku sieci uzbrojenia terenu wykryte aparaturą (atrybut A2 opis zawiera „A”) metoda pozyskania – wskazania aparatury, pozyskane dzięki informacji od zarządzającego siecią (atrybut A2 opis zawiera „B”) metoda pozyskania – dane branżowe. W przypadku obiektów uzbrojenia terenu, dla których brak odpowiednika w atrybucie metoda pozyskania w GEOMAPIE (np. X nieokreślone, N niepoprawne) prosimy o wybieranie metody pozyskania – inna, do czasu konwersji bazy do zgodności z GESUT.

Prace prawne

1. Dla działek projektowanych (kod 5219) uzupełniamy atrybuty A2, A3, A6, przy czym w atrybucie „pole ewidencyjne”- A6, proszę zastosować zapis powierzchni do hektara tak, jak jest to na mapach z projektem podziału np: 0.0397. W atrybucie A3 wpisujemy pełny nr obrębu np: 142104_2.0013.
2. Dla punktów granicznych projektowanych (kod 1249) uzupełniamy atrybuty A1, A2 (numer obliczeniowy), A4, A5.
3. Dla prac polegających na ustaleniu bądź wyznaczeniu punktów granicznych gdzie zmieniamy ich położenie, punkty graniczne ustalone/wyznaczone wnosimy kodem 1246 (uzupełniając atrybuty A1,A2,A4,A5), a działkę w nowych granicach kodem 5216 (uzupełniając atrybuty A2, A3, A6).
4. W pliku wsadowym nie modyfikujemy istniejących granic i użytków. Wnosimy tylko projektowane użytki kodem użytej projektowany 5239, albo klasoużytki projektowane kodem 5229 (w przypadku prac klasyfikacyjnych).
5. Dla działek i graniczników projektowanych jako metodę pozyskania wybieramy „*operat archiwalny*”, a dla pomiaru sytuacyjnego "*pomiar bezpośredni*".
6. Dla działek które powstały przez odjęcie, a dla których nie obliczono pól powierzchni na podstawie numerycznego opisu, proszę skopiować istniejącą działkę o kodzie 5216, zmodyfikować jej geometrię dociągając do działki projektowanej i zamienić jej kod na 5219. W takich pracach geodezyjnych nie zawsze pobierane są wszystkie graniczniki działki pierwotnej (zakres pracy nie obejmujący całej działki).
7. Jeśli zmieniamy tylko atrybuty punktów granicznych (bez zmiany współrzędnych) to nie wnosimy „nowych” punktów granicznych, ale modyfikujemy istniejące.

Wykonawca prac geodezyjnych przy aktualizacji pliku dokona analizy nowych pomierzonych obiektów z obiektami znajdującymi się w bazie pod względem dokładności oraz metody pozyskania.

W przypadku gdy nowe obiekty pomierzone zostały z wyższą dokładnością niż obiekty w bazie (np. z digitalizacji/wektoryzacji), należy wówczas je zastąpić.

W plikach aktualizacyjnych obiekty istniejące, które pozyskano metodą digitalizacji/wektoryzacji należy zmodyfikować (dociągnąć) do obiektów pozyskanych z wyższą dokładnością np. pomiar bezpośredni (hierarchia ważności pozyskania danych).

Każdorazowo przed wysłaniem pliku danych do aktualizacji baz ze swojej pracy geodezyjnej należy przeprowadzić kontrolę pliku za pomocą Walidatora udostępnionego na ePODGiK po zalogowaniu i wybraniu pracy geodezyjnej. Walidator kontroluje w pliku aktualizacyjnym tylko obiekty nowo utworzone oraz zmodyfikowane.

Przypominamy również, że baza robocza powinna być przekazana wraz dokumentacją geodezyjną do Wydziału. Brak przesłanej bazy roboczej spowoduje weryfikację negatywną.